

การแข่งขันวิชาการฝ่ายประถม ครั้งที่ 13 ณ โรงเรียนเซนต์จอห์น

แบ่งเป็น 8 กลุ่มสาระ มี 17 ประเภท

1. การแข่งขันคัดลายมือ

1.1 ระดับชั้นของผู้เข้าแข่งขัน

- ช่วงชั้นที่ 1 (ป.1-ป.3) ช่วงชั้นที่ 2 (ป.4-ป.6)

1.2 ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- ประเภทบุคคล ช่วงชั้นที่ 1 จำนวน 1 คน ช่วงชั้นที่ 2 จำนวน 1 คน

1.3 วิธีการดำเนินการ

หลักเกณฑ์การแข่งขัน

1.) ช่วงชั้นที่ 1 ใช้ดินสอ 2B ไม่ใช้ดินสอกด คัดตัวบรรจงเต็มบรรทัด รูปแบบหัวกลม ตัวกลม คัดกลอน 4 จำนวน 2 บท ให้คัดข้อความ 1 บรรทัด เว้นบรรทัด 1 บรรทัด

2.) ช่วงชั้นที่ 2 ใช้ปากกาถูกเส้นสีดำ ขนาด 0.5 มม. คัดตัวบรรจงเต็มบรรทัดรูปแบบตัวอาลักษณ์ คัดกลอน 8 จำนวน 2 บท ให้คัดข้อความ 1 บรรทัด เว้น 1 บรรทัด

3.) ผู้เข้าแข่งขันคัดข้อความที่กำหนดให้ลงในกระดาษที่คณะกรรมการจัดเตรียมไว้กระดาษแจกครั้งเดียวเท่านั้น ไม่สามารถขอเปลี่ยนกระดาษได้

4.) ผู้เข้าแข่งขันเตรียมอุปกรณ์การเขียนและกระดาษรองเขียนมาเอง

1.4 เกณฑ์การให้คะแนน (คะแนนเต็ม 100 คะแนน)

(1) ความสวยงาม	(60 คะแนน)		
- รูปแบบของตัวอักษรเป็นแบบเดียวกัน	20	คะแนน	
- ขนาดตัวอักษรได้สัดส่วน	10	คะแนน	
- เส้นตัวอักษรเรียบเสมอกัน	10	คะแนน	
- ระยะห่างของตัวอักษร (ช่องไฟ)	10	คะแนน	
- สะอาด ไม่มีรอยขีด ลบ จี๊ด ฆ่า	10	คะแนน	
(2) ความถูกต้อง	(30 คะแนน)		
- คัดข้อความได้ถูกต้อง ไม่ตกหรือเกิน	10	คะแนน	
- วางรูปสระ วรรณยุกต์ถูกต้อง	10	คะแนน	
- เว้นวรรคถูกต้อง	10	คะแนน	
(3) เสร็จทันตามเวลาที่กำหนด	(10 คะแนน)		
- เสร็จเกินเวลาหักนาทีละ	1	คะแนน	

1.5 เวลา 1 ชั่วโมง

1.6 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นเด็ดขาด

2. การแต่งคำประพันธ์

2.1 ระดับชั้นของผู้เข้าแข่งขัน

- ช่วงชั้นที่ 2 (ป.4-ป.6)

2.2 ประเภทและจำนวนของผู้เข้าแข่งขัน

- ประเภททีม 2 คน ช่วงชั้นที่ 2 (ป.4-ป.6) จำนวน 2 คน

2.3 วิธีดำเนินการ

หลักเกณฑ์การแข่งขัน

1.) นักเรียนช่วงชั้นที่ 2 (ป.4-ป.6) แต่งกลอนแปดจากหัวข้อที่กำหนดให้ จำนวน 2 บท

2.) กระดาษสำหรับเขียน คณะกรรมการจัดเตรียมไว้ให้

3.) วัสดุ / อุปกรณ์ ในการเขียน ให้ผู้เข้าแข่งขันเตรียมไปเอง

2.4 เกณฑ์การให้คะแนน (คะแนนเต็ม 100 คะแนน)

(1) นันทลักษณ์ (ผิดหักจุดละ 5 คะแนน)	20	คะแนน
(2) ถูกอักขรวิธี (การสะกดคำ)	10	คะแนน
(3) ความหมายและเนื้อหา ตรงกับหัวข้อที่กำหนด	20	คะแนน
(4)ความคิดสร้างสรรค์	10	คะแนน
(5) ความงามด้านวรรณศิลป์ (การสรรคำ โวหาร ฯลฯ)	20	คะแนน
(6) คำทุกคำมีความหมายสอดคล้องกับเนื้อเรื่อง	10	คะแนน
(7) ความสะอาดเรียบร้อย	10	คะแนน

(อักขรวิธี และความสะอาด หักจุดละ 1 คะแนน)

2.5 เวลาการแข่งขัน 1 ชั่วโมง

2.6 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นเด็ดขาด

3. การแข่งขันทักษะคณิตศาสตร์

3.1 ระดับชั้นผู้เข้าแข่งขัน

- ช่วงชั้นที่ 1 (ป.1-ป.3) ช่วงชั้นที่ 2 (ป.4-ป.6)

3.2 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- ประเภทบุคคล ช่วงชั้นที่ 1 จำนวน 1 คน ช่วงชั้นที่ 2 จำนวน 1 คน

3.3 วิธีดำเนินการ

หลักเกณฑ์การแข่งขัน

1.) ผู้เข้าแข่งขันแต่ละบุคคลทำแบบทดสอบวัดสมรรถภาพ 4 สมรรถภาพ คือ

- ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับคณิตศาสตร์
- ทักษะการคิดคำนวณ
- ทักษะการคิดเร็ว
- ทักษะการแก้ปัญหา

2.) หลักสูตรที่ใช้ในการทำแบบทดสอบ ใช้เนื้อคณิตศาสตร์ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษา
ขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 โดยมีขอบเขตในแต่ละระดับชั้นตามหลักสูตรแกนกลาง

3.) นักเรียนที่เข้าแข่งขัน ทำแบบทดสอบทั้งหมด 4 ฉบับ

ฉบับที่ 1 แบบทดสอบอัตนัยชนิดเติมคำวัดทักษะการคิดเร็ว จำนวน 20 ข้อ

ฉบับที่ 2 แบบทดสอบปรนัยชนิดเลือกตอบ วัดความรู้
ความเข้าใจเกี่ยวกับคณิตศาสตร์ จำนวน 30 ข้อ

ฉบับที่ 3 แบบทดสอบอัตนัยชนิดเติมคำ วัดทักษะการคิดคำนวณ จำนวน 20 ข้อ

ฉบับที่ 4 แบบทดสอบอัตนัยชนิดเติมคำ วัดทักษะการแก้โจทย์ปัญหาจำนวน 15 ข้อ

4.) รายละเอียดเพิ่มเติม

- คะแนน 0.50 ขึ้นไปให้ปัดเป็น 1 คะแนน
- แจกกระดาษคำตอบให้คนละ 1 แผ่น
- กระดาษทดกรรมการจัดเตรียมให้ โดยสามารถขอได้ไม่จำกัด
- ไม่อนุญาตให้นำเครื่องคิดเลขหรืออุปกรณ์ช่วยอื่นๆ เข้าไปในห้องแข่งขัน
- ทำแบบทดสอบที่ละฉบับพร้อมกันตามเวลาที่กำหนด

3.4 เกณฑ์การให้คะแนน (คะแนนเต็ม 100 คะแนน)

ฉบับ	แบบทดสอบ	ทักษะ	ข้อ	คะแนน	เวลา
ฉบับที่ 1	อัตนัยชนิดเติมคำ	ทักษะการคิดเร็ว	20	20	10 นาที
ฉบับที่ 2	ปรนัยชนิดเลือกตอบ	ความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับคณิตศาสตร์	30	30	30 นาที
ฉบับที่ 3	อัตนัยชนิดเติมคำ	ทักษะการคิดคำนวณ	20	20	40 นาที
ฉบับที่ 4	อัตนัยชนิดเติมคำ	ทักษะการแก้โจทย์ปัญหา	15	30	45 นาที

3.5 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นเด็ดขาด

4. การแข่งขันเกม 24

4.1 ระดับชั้นผู้เข้าแข่งขัน

- ช่วงชั้นที่ 1 (ป.1 - ป.3)

ช่วงชั้นที่ 2 (ป.4-ป.6)

4.2 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- ประเภททีม 4 คน

4.3 ใช้โปรแกรมสุ่ม

4.4 วิธีดำเนินการ การแข่งขันแบ่งเป็น 2 รอบ คือ

4.4.1 แข่งขันใช้ 50 ข้อ ใช้เวลาข้อละ 25 วินาที แบ่งเป็น 2 ช่วง ช่วงที่ 1 จำนวน 30 ข้อ
พัก 10 นาที ช่วงที่ 2 จำนวน 20 ข้อ

4.4.2 แจกกระดาษคำตอบให้นักเรียน เขียนชื่อโรงเรียน และเขียนช่วงชั้น

4.4.3 ให้นักเรียนเขียนสมการในกระดาษคำตอบที่ถูกต้อง ลงในกระดาษคำตอบ เรียงตามข้อ

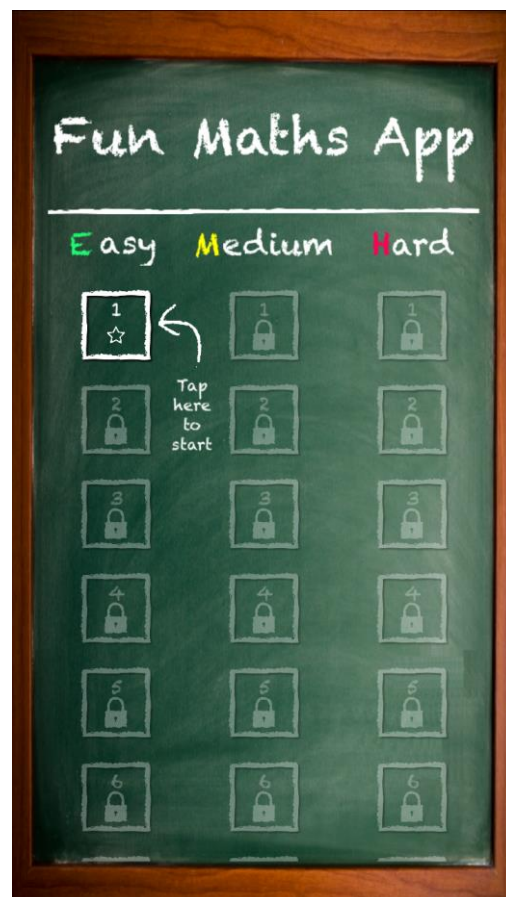
ตัวอย่าง 4 2 3 6 นักเรียนเขียนคำตอบ ($4 \times 2 = 8$, $6 - 3 = 3$, $8 \times 3 = 24$) แล้วคณะกรรมการจะเก็บ
กระดาษคำตอบทีละข้อ

4.5 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นเด็ดขาด

**หมายเหตุ ในช่วงชั้นที่ 1 ระดับความยากของโจทย์คือ Medium

ในช่วงชั้นที่ 2 ระดับความยากของโจทย์คือ Hard

*** Application ที่จะใช้ในการแข่งขัน



5. การตอบปัญหาทางวิทยาศาสตร์

5.1 ระดับชั้นของผู้เข้าแข่งขัน

- ช่วงชั้นที่ 1(ป.1 - ป.3) ช่วงชั้นที่ 2 (ป.4-ป.6)

5.2 ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- ประเภทบุคคล ช่วงชั้นที่ 1 จำนวน 1 คน ช่วงชั้นที่ 2 จำนวน 1 คน

5.3 วิธีดำเนินการ

หลักเกณฑ์การแข่งขัน

1.) ผู้เข้าแข่งขันแต่ละบุคคลทำข้อสอบปรนัย 60 ข้อ ใช้เวลา 60 นาที

- เนื้อหาทั่วไป ทดสอบความสามารถด้านความรู้วิทยาศาสตร์ โดยมีขอบข่ายเนื้อหาความรู้เกี่ยวกับสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ในแต่ละช่วงชั้น ความรู้ทั่วไปทางวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และสิ่งแวดล้อม เหตุการณ์ปัจจุบัน และดาราศาสตร์

- ทักษะกระบวนการคิดทางวิทยาศาสตร์

2.) หลักสูตรที่ใช้ในการทำแบบทดสอบ ใช้เนื้อหาวิทยาศาสตร์ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 โดยมีขอบเขตในแต่ละระดับชั้นตามหลักสูตรแกนกลาง

3.) นักเรียนที่เข้าแข่งขัน ทำแบบทดสอบทั้งหมด 2 ฉบับ

ฉบับที่ 1 แบบทดสอบปรนัยชนิดเลือกตอบวัดความรู้ทางวิทยาศาสตร์ จำนวน 30 ข้อ

ฉบับที่ 2 แบบทดสอบปรนัยชนิดเลือกตอบ วัดทักษะกระบวนการคิด จำนวน 30 ข้อ
ทางวิทยาศาสตร์

4.) รายละเอียดเพิ่มเติม

- คะแนน 0.50 ขึ้นไปให้ปัดเป็น 1 คะแนน

- แจกกระดาษคำตอบ ให้คนละ 1 แผ่น

- กระดาษทดกรรมการจัดเตรียมให้ โดยสามารถขอลืมได้ไม่จำกัด

- ไม่อนุญาตให้นำเครื่องคิดเลขหรืออุปกรณ์ช่วยอื่นๆ เข้าไปในห้องแข่งขัน

- ทำแบบทดสอบทีละฉบับพร้อมกันตามเวลาที่กำหนด

5.4 เกณฑ์การให้คะแนน (คะแนนเต็ม 60 คะแนน)

ฉบับ	แบบทดสอบ	ทักษะ	ข้อ	คะแนน	เวลา
ฉบับที่ 1	ปรนัยชนิดเลือกตอบ	เนื้อหาทั่วไป (ทฤษฎี – ความรู้)	30	30	30 นาที
ฉบับที่ 2	ปรนัยชนิดเลือกตอบ	ทักษะกระบวนการคิดทางวิทยาศาสตร์	30	30	30 นาที

5.5 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นเด็ดขาด

6. การแข่งขันโครงงานวิทยาศาสตร์ : ประเภทการทดลอง

6.1 ระดับชั้นผู้เข้าแข่งขัน

- ช่วงชั้นที่ 2 (ป.4-ป.6)

6.2 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- ประเภททีม 3 คน

6.3 วิธีดำเนินการ

หลักเกณฑ์การแข่งขัน

- 1.) ให้ผู้เข้าประกวดส่งรายงานโครงงานวิทยาศาสตร์ โครงงานละ 3 เล่ม ภายในเช้าวันแข่งขัน เวลา 8.00 น. ณ ห้องแสดงผลงาน
- 2.) ให้ผู้เข้าประกวดคิดทำแผนป้ายนิเทศแสดงโครงงานตามความเหมาะสม (โต๊ะ 1 ม. x 1 ม. จำนวน 1 ตัว) ใช้เวลาในการจัดเตรียมงาน 5 นาที
- 3.) ผู้เข้าประกวดต้องนำเสนอผลการทดลองต่อคณะกรรมการเพื่อให้คณะกรรมการประเมินผล 10 นาที
- 4.) ส่วนประกอบของรายงานฉบับสมบูรณ์ของโครงงาน
 - 4.1) หน้าปก ประกอบด้วย
 - ชื่อโครงงาน
 - ชื่อนักเรียน
 - ชื่ออาจารย์ที่ปรึกษา
 - ชื่อโรงเรียนและที่อยู่โรงเรียน
 - วัน เดือน ปีที่ประกวด
 - 4.2) บทคัดย่อ
 - เขียนเกี่ยวกับโครงงานโดยย่อ เช่น จุดประสงค์ วิธีดำเนินการ สรุปผลและข้อเสนอแนะ
 - 4.3) เนื้อหาของโครงงาน ประกอบด้วย
 - ความเป็นมา กล่าวถึง เหตุจูงใจ หรือเหตุผลที่เลือกทำโครงงานความสำคัญของเรื่องหรือปัญหาที่น่าสนใจ
 - จุดประสงค์
 - เนื้อหาทางวิทยาศาสตร์ที่เกี่ยวข้อง
 - การดำเนินงาน อธิบายวิธีการดำเนินการศึกษาค้นคว้าทุกขั้นตอนโดยละเอียด เช่น การออกแบบการทดลอง วิธีการรวบรวมข้อมูล วิเคราะห์ข้อมูล ฯลฯ
 - สรุปผล
 - ข้อเสนอแนะ
 - เอกสารอ้างอิง (บรรณานุกรม)

6.4 เกณฑ์การประเมิน โครงการงาน (คะแนนเต็ม 100 คะแนน) แบ่งการพิจารณา เป็น 3 ตอน

ตอนที่ 1 ความสำคัญของการจัดทำโครงการงาน	20	คะแนน
ตอนที่ 2 เนื้อหาของโครงการงาน	30	คะแนน
ตอนที่ 3 การนำเสนอโครงการงาน	50	คะแนน

รายการประเมิน	คะแนน
ตอนที่ 1 ความสำคัญของการจัดทำโครงการงาน 20 คะแนน	20
- การเริ่มโครงการงาน (นักเรียนริเริ่มเองหรือครูช่วยแนะแนวทาง)	5
- ความสำคัญ หรือ ความน่าสนใจของโครงการงาน	5
- ความเกี่ยวพันเนื้อหาในบทเรียนสอดคล้องกันหรือไม่	5
- ประโยชน์ที่ใช้ในชีวิตจริง	5
ตอนที่ 2 เนื้อหาของโครงการงาน 30 คะแนน	30
- ความถูกต้องทางวิทยาศาสตร์	5
- เลือกรูปแบบข้อมูลข่าวสารและแนวคิดทางวิทยาศาสตร์ที่เหมาะสมตรงประเด็น	5
- ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	5
- มีการวางแผนและดำเนินงานตามแผนอย่างเป็นระบบ	5
- การประเมินและปรับปรุงการดำเนินงาน	5
- การสรุปที่ชัดเจน	5
ตอนที่ 3 การนำเสนอโครงการงาน 50 คะแนน	50
- การรายงานสื่อความหมายได้ชัดเจน	15
- ความสมบูรณ์ของข้อมูล	15
- ความเหมาะสมของรูปแบบที่ใช้นำเสนอ	10
- ข้อเสนอของโครงการงานบรรลุจุดประสงค์ที่ตั้งไว้	10

6.5 เวลา นำเสนอไม่เกินทีละ 10 นาที มีเวลาเตรียมตัวก่อนนำเสนอผลงาน 5 นาที

6.6 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นเด็ดขาด

8. การแข่งขันการร้องเพลงไทยลูกทุ่ง (กรรมการจากภายนอก)

8.1 ระดับชั้นของผู้เข้าแข่งขัน

- ช่วงชั้นที่ 1 (ป.1-ป.3) 1 ทีม

- ช่วงชั้นที่ 2 (ป.4-ป.6) 1 ทีม

8.2 ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- ประเภททีม นักร้อง ชาย หรือ หญิง ช่วงชั้นละ 1 คน

แดนเซอร์ ชาย หรือ หญิง ทีมละ 5-8 คน

8.3 วิธีดำเนินการ

หลักเกณฑ์การแข่งขัน

1.) เพลงที่ใช้ในการประกวด 1 เพลง

2.) ผู้เข้าแข่งขันทุกระดับ เลือกเพลงไทยลูกทุ่ง ไม่มีเพลงบังคับและเพลงไทยลูกทุ่งตามต้นฉบับ

เท่านั้น

3.) ผู้เข้าแข่งขันทุกระดับต้องนำแถบบันทึกเสียง หรือซีดี เสียงดนตรี Backing Track ส่งเป็น CD Audio ห้ามใช้เป็น MP3 และไม่มีเสียงนักร้องโดยเด็ดขาด เขียนชื่อ – นามสกุล, โรงเรียน และชื่อเพลง บนแผ่น CD. และเนื้อเพลงจำนวน 4 ชุด ส่งวันที่ 27 สิงหาคม 2558 ที่โรงเรียนปทุมมา พัฒนาการ เพื่อนำมาทดสอบคุณภาพเสียงก่อนประกวด หากไม่ส่งถือว่าสละสิทธิ์

4.) ผู้เข้าแข่งขันทุกช่วงชั้นจับสลาก เพื่อเรียงลำดับการแข่งขัน

5.) ให้นักเรียนแต่งกายด้วยชุดที่สวยงาม และเหมาะสมกับเพลง

8.4 เกณฑ์การให้คะแนน (คะแนนเต็ม 100 คะแนน)

(1) เสียงร้อง น้ำเสียง ความไพเราะของเสียง	20 คะแนน	(นักร้อง)
(2) ภาษาอังกฤษถูกต้อง จังหวะทำนองถูกต้อง	20 คะแนน	(นักร้อง)
(3) บุคลิก ลีลา ท่าทาง การถ่ายทอดอารมณ์เพลงต่อผู้ฟัง	20 คะแนน	(นักร้อง+แดนเซอร์)
(4) ความคิดสร้างสรรค์-ทำเต็มประกอบเพลงและการแต่งกาย	20 คะแนน	(นักร้อง+แดนเซอร์)
(5) ความพร้อมเพรียงของแดนเซอร์	20 คะแนน	(แดนเซอร์)

8.5 เวลาตามต้นฉบับของเพลงที่ใช้ในการแข่งขัน

8.6 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นเด็ดขาด

9. การแข่งขันการประดิษฐ์ของเล่นจากเศษวัสดุเหลือใช้

9.1 ระดับชั้นของผู้เข้าแข่งขัน

- ช่วงชั้นที่ 1(ป.1-ป.3)

9.2 ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- ประเภททีม 3 คน

9.3 วิธีการดำเนินการ

หลักเกณฑ์การแข่งขัน

1.) การเตรียมวัสดุ / อุปกรณ์

- สื่อ วัสดุที่ใช้ในการปฏิบัติงาน ให้ผู้เข้าแข่งขันจัดเตรียมมาเองทั้งหมด
- ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขัน เจาะ ตัด ตกแต่ง วัสดุที่จะนำมาใช้ประดิษฐ์ก่อนการแข่งขัน
- ระบุวัสดุที่ใช้ในการประดิษฐ์ ชื่อผลงาน และส่งรายงานชื่อสมาชิกในทีม

2.) ต้องเป็นผลงานที่คิดขึ้นมาใหม่ ไม่ลอกเลียนแบบหรือละเมิดลิขสิทธิ์ของผู้อื่น และไม่เคยได้รับรางวัลจากที่ไหนมาก่อน

3.) สิ่งประดิษฐ์จะส่งเข้าประกวดต้องเป็นวัสดุเหลือใช้ประเภทขวดแก้ว ขวดพลาสติก กระจัง อลูมิเนียม กระจาดประเภทต่างๆ กล่องนม และต้องเป็นวัสดุที่ไม่อันตราย

4.) สิ่งประดิษฐ์ที่ส่งเข้าประกวดจะเน้นที่การนำวัสดุเหลือใช้กลับมาใช้ใหม่ หรือกลับมาใช้ซ้ำในวัตถุประสงค์ใหม่ โดยต้องมีความคิดสร้างสรรค์ ความเป็นต้นแบบ ความสวยงาม ความประณีตสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้

5.) ให้ทีมที่ส่งผลงานเขียนข้อมูลโดยสังเขปเกี่ยวกับผลงาน ความยาวไม่เกิน 1 หน้ากระดาษ A 4 มีรายละเอียดดังนี้

- ชื่อผลงาน
- ชื่อสมาชิกในทีม
- แนวคิดในการประดิษฐ์
- วัสดุที่ใช้ในการประดิษฐ์
- การนำไปใช้ประโยชน์

9.4 เกณฑ์การให้คะแนน (คะแนนเต็ม 100 คะแนน)

1) ตรงตามหัวข้อที่กำหนด	(20 คะแนน)	
2) ความคิดสร้างสรรค์	(30 คะแนน)	
- ความแปลกใหม่ทางความคิด	10	คะแนน
- ความเป็นต้นฉบับ / ไม่ซ้ำแบบใคร	10	คะแนน
- ความยากง่ายในการประดิษฐ์	10	คะแนน
3) ความสวยงาม	(30 คะแนน)	
- ความละเอียดประณีตของผลงาน	10	คะแนน
- ความเรียบร้อย สมบูรณ์	10	คะแนน
- ขนาดของรูปทรงมีความเหมาะสมได้สัดส่วน	10	คะแนน
4) การนำไปใช้ประโยชน์ได้จริง	(10 คะแนน)	
5) การนำเสนอภายในเวลาไม่เกิน 3 นาที	(10 คะแนน)	

9.5 เวลาการแข่งขัน 3 ชั่วโมง

9.6 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นเด็ดขาด

10. การแข่งขันการร้อยมาลัยดอกไม้สด (มาลัยกลมคล้องมือ)

10.1 ระดับชั้นของผู้เข้าแข่งขัน

- ช่วงชั้นที่ 2 (ป.4-ป.6)

10.2 ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- ประเภททีม ทีมละ 3 คน

10.3 วิธีดำเนินการ

หลักเกณฑ์การแข่งขัน

1.) ให้นักเรียนร้อยมาลัยกลมคล้องมือ 1 พวง รูปทรงเป็นวงกลม มีความยาวระหว่าง 15 –17 นิ้ว หรือเส้นผ่าศูนย์กลางประมาณ 5 นิ้ว สามารถร้อยมาลัยซีก และอุบะแบบใดก็ได้

2.) การเตรียมวัสดุอุปกรณ์

- วัสดุอุปกรณ์ในการปฏิบัติงาน และดอกไม้ที่จะใช้สำหรับร้อยมาลัยให้ผู้เข้าแข่งขัน

จัดเตรียมมาให้พร้อม

- ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขัน ตัด ตกแต่ง กลีบ หรือส่วนประกอบอื่นๆ มาก่อนที่จะทำ

การแข่งขันยกเว้นดอกกรัก

10.4 การให้คะแนน (คะแนนเต็ม 100 คะแนน)

(1) การเตรียมงาน (10 คะแนน)

- ความพร้อมในการจัดเตรียมวัสดุ เครื่องมือ 10 คะแนน

(2) กระบวนการทำงาน (40 คะแนน)

- ปฏิบัติงานได้ถูกต้องตามขั้นตอน 10 คะแนน

- ประหยัด / คุ่มค่า 10 คะแนน

- ความร่วมมือในการทำงาน/การจัดเก็บอุปกรณ์ 10 คะแนน

- ทำงานทันตามเวลาที่กำหนดเวลา 10 คะแนน

(3) ผลงาน (50 คะแนน)

- สีสีนรูปทรงสวยงาม 20 คะแนน

- ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ 15 คะแนน

- ผลงานประณีต เรียบร้อย สวยงาม 15 คะแนน

10.5 เวลาการแข่งขัน 3 ชั่วโมง 30 นาที

10.6 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นเด็ดขาด

11. การแข่งขันวาดภาพด้วยโปรแกรม Paint (Window XP 2007)

11.1 ระดับชั้นของผู้เข้าแข่งขัน

- ช่วงชั้นที่ 1

11.2 ประเภทบุคคลและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- ประเภทบุคคล ช่วงชั้นที่ 1 จำนวน 1 คน

11.3 วิธีการดำเนินการ

หลักเกณฑ์การแข่งขัน

1.) วาดภาพด้วยโปรแกรม Paint

2.) หัวข้อในการวาด คณะกรรมการจะจับสลากขึ้นมา 1 หัวข้อ จาก 3 หัวข้อดังนี้

ช่วงชั้นที่ 1 หัวข้อที่ 1 ครอบครัวยุคใหม่

หัวข้อที่ 2 เศรษฐกิจพอเพียง

หัวข้อที่ 3 โลกสีเขียว

3.) ไม่อนุญาตให้นำต้นแบบขึ้นมาดูในระหว่างการแข่งขัน

4.) ผลงานที่แข่งขันถือเป็นกรรมสิทธิ์ของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน

11.4 เกณฑ์การให้คะแนน

(คะแนนเต็ม 100 คะแนน)

(1) สื่อความหมายได้ชัดเจน	20	คะแนน
(2) เทคนิคการจัดภาพ	20	คะแนน
(3) ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	20	คะแนน
(4) ความสมบูรณ์ของผลงาน	20	คะแนน
(5) ความสวยงามของผลงาน	20	คะแนน

11.5 เวลาในการแข่งขัน 2 ชั่วโมง

11.6 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นเด็ดขาด

12. โปรแกรม Microsoft Power Point (Window XP 2007)

12.1 ระดับชั้นของผู้เข้าแข่งขัน

- ช่วงชั้นที่ 2

12.2 ประเภทบุคคลและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- ประเภทบุคคล ช่วงชั้นละ 1 คน

12.3 วิธีการดำเนินการ

หลักเกณฑ์การแข่งขัน

1.) ในการทำโปรแกรม Microsoft Power Point หัวข้อในการแข่งขันคณะกรรมการจะกำหนด หัวเรื่องให้เตรียมมาจำนวน 3 หัวเรื่องดังนี้

หัวเรื่องที่ 1 ท่องเที่ยวทั่วไทย

หัวเรื่องที่ 2 ประชาคมอาเซียน

หัวเรื่องที่ 3 ศิลปวัฒนธรรมไทย

2.) คณะกรรมการจะจับสลากขึ้นมา 1 หัวข้อ หลังจากนั้นให้นักเรียนดำเนินการจัดทำ Power Point จำนวน 15 สไลด์ สามารถทำลิงค์สไลด์ได้ แต่ต้องอยู่ในจำนวน 15 สไลด์ตามที่กำหนด

3.) การบันทึกข้อมูล ให้นักเรียนบันทึกชื่อไฟล์งานตามชื่อที่คณะกรรมการกำหนดให้ ซึ่งจะแจ้งในวันแข่งขัน

4.) นักเรียนสามารถค้นหาข้อมูลผ่าน Internet ได้ จะตัดสิทธิ์ไม่พิจารณาผลงานหากใช้ Power Point ที่มีอยู่แล้วใน Internet

5.) ห้ามมิให้นักเรียนนำอุปกรณ์ใดๆ เข้ามาต่อเชื่อมกับคอมพิวเตอร์ รวมถึงอุปกรณ์บันทึกต่างๆ

6.) ไม่อนุญาตให้นำต้นแบบขึ้นมาดูในระหว่างการแข่งขัน

7.) ผลงานที่แข่งขันถือเป็นกรรมสิทธิ์ของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน

12.4 เกณฑ์การให้คะแนน

(คะแนนเต็ม 100 คะแนน)

(1) ความชัดเจนของเนื้อหาที่น่าสนใจ	20	คะแนน
(2) เทคนิคที่ใช้ในการทำ และการนำเสนอ	20	คะแนน
(3) ความสมบูรณ์ของผลงาน	20	คะแนน
(4) ความคิดสร้างสรรค์	20	คะแนน
(5) ความสวยงาม / สี สันของฉาก	20	คะแนน

12.5 เวลาการแข่งขัน 2 ชั่วโมง

12.6 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นเด็ดขาด

13. การประกวดมารยาทงามอย่างไทย

13.1 ระดับชั้นของผู้เข้าประกวด

- ช่วงชั้นที่ 1, 2

13.2 ประเภทและจำนวนผู้เข้าประกวด

- ประเภททีม 2 คน (ชาย 1 คน, หญิง 1 คน) ช่วงชั้นที่ 1 จำนวน 2 คน , ช่วงชั้นที่ 2 จำนวน 2 คน

13.3 วิธีดำเนินการ

หลักเกณฑ์การประกวด

- 1.) ลงทะเบียนและจับลำดับการประกวด
- 2.) จัดการประกวดในแต่ละช่วงชั้น
- 3.) ผู้เข้าประกวดจะต้องแสดงท่าทางมารยาทตามลำดับท่าที่ระบุ ดังนี้

3.1) ท่าบังคับ

- กราบเบญจางคประดิษฐ์
- ถวายความเคารพ
- แบบสากลนิยม
- แบบพระราชนิยม

3.2) จับฉลาก

- | | |
|----------|---|
| ชุดที่ 1 | - ถวายบังคม
- ส่งของให้ผู้ใหญ่ขณะผู้ใหญ่นั่งกับพื้น |
| ชุดที่ 2 | - ทูลเกล้าถวายของ
- รับของจากผู้ใหญ่ขณะผู้ใหญ่นั่งกับพื้น |
| ชุดที่ 3 | - รับพระราชทานสิ่งของ
- ส่งของให้ผู้ใหญ่ขณะผู้ใหญ่นั่งเก้าอี้ |
| ชุดที่ 4 | - ประเคนของแด่พระภิกษุสงฆ์
- รับของจากผู้ใหญ่ขณะผู้ใหญ่นั่งเก้าอี้ |
| ชุดที่ 5 | - ส่งของให้ผู้ใหญ่ขณะผู้ใหญ่นั่ง
- แสดงความเคารพของผู้เป็นประธาน ณ ที่บูชา |

4.) การแต่งกาย ชุดนักเรียน ชาย – หญิง

13.4 เกณฑ์การให้คะแนน (คะแนนเต็ม 100 คะแนน)

- | | | |
|--|----|-------|
| (1) ความถูกต้องตามที่กำหนด | 50 | คะแนน |
| (2) ทักษะ ความคล่องแคล่ว นุ่มนวลเป็นธรรมชาติ | 20 | คะแนน |
| (3) อารมณ์ สีหน้า ความยิ้มแย้ม การแต่งกาย | 20 | คะแนน |
| (4) การใช้เวลาในการประกวด | 10 | คะแนน |

13.5 เวลาทุกช่วงชั้นใช้เวลาในการประกวดไม่เกินทีมละ 5 นาที

13.6 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นเด็ดขาด

14. การแข่งขันเล่นนิทานคุณธรรม

14.1 ระดับชั้นของผู้เข้าแข่งขัน

- ช่วงชั้นที่ 1
- ช่วงชั้นที่ 2

14.2 ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- ประเภททีม ช่วงชั้นละ 3 – 5 คน นักเรียนที่เข้าร่วมแข่งขันต้องแต่งกายด้วยชุดนักเรียน

14.3 เกณฑ์การให้คะแนน (คะแนนเต็ม 100 คะแนน)

(1) วิธีการเล่าเรื่องและเทคนิคการนำเสนอ:

เทคนิคการเล่า + ลีลาในการเล่า + ความสนุกสนาน + ความเป็นธรรมชาติ 30 คะแนน

(2) Team work และการแบ่งหน้าที่:

ความลงตัวของการแบ่งหน้าที่ + การช่วยเหลือภายในทีม 20 คะแนน

(3) ความคิดสร้างสรรค์:

ความคิดสร้างสรรค์ในการนำเสนอ 10 คะแนน

(4) อุปกรณ์:

ความเหมาะสมของอุปกรณ์ 10 คะแนน

(5) เนื้อหา:

การเรียงลำดับในการเล่า + เนื้อหาเหมาะสม 20 คะแนน

(6) การใช้เวลาตามกำหนด (ไม่เกิน 10 นาที)

10 คะแนน

14.4 จัดทำรูปเล่มบทนิทานจำนวน 1 เล่ม ส่งให้คณะกรรมการตัดสินในวันแข่งขัน

14.5 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นเด็ดขาด

16. การแข่งขันตอบปัญหาจากเนื้อเรื่อง Quiz

16.1 ระดับชั้นของผู้เข้าแข่งขัน

- ช่วงชั้นที่ 1

- ช่วงชั้นที่ 2

16.2 ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- ประเภททีม

ช่วงชั้นที่ 1 จำนวน 2 คน

ช่วงชั้นที่ 2 จำนวน 2 คน

16.3 วิธีดำเนินการ

หลักเกณฑ์การแข่งขัน

1.) กรรมการออกข้อสอบเพื่อแข่งขัน ช่วงชั้นละ 20 ข้อ (สำรอง 5 ข้อ)

2.) ฟังเนื้อเรื่องจากกรรมการจำนวน 2 รอบ

3.) จบเรื่องที่ 1 พัก 10 นาที แล้วฟังต่อเรื่องที่ 2

4.) กรรมการจะเป็นผู้อ่านคำถามแบบเลือกตอบ ข้อละ 2 ครั้ง (เริ่มจับเวลาหลังการอ่านครั้งที่ 2

หลังจากนั้นผู้เข้าแข่งขันจะเขียนตอบลงในกระดาษ โดยใช้เวลาในการตอบ ข้อละ 1 นาที

5.) ถ้าคะแนนเท่ากัน ให้นำคำถามสำรองมาถามจนกว่าจะมีผู้ชนะ

16.4 เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน 1 ชั่วโมง

16.5 เกณฑ์การตัดสิน นำคะแนนรวมมาคิดเทียบเกณฑ์การตัดสิน ดังนี้

คะแนน 16 – 20 คะแนน

ระดับเหรียญทอง

คะแนน 14 – 15 คะแนน

ระดับเหรียญเงิน

คะแนน 12 – 13 คะแนน

ระดับเหรียญทองแดง

คะแนน 10 – 11 คะแนน

รางวัลชมเชย

16.6 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นเด็ดขาด

17. การแข่งขัน Spelling Contest

17.1 ระดับชั้นของผู้เข้าแข่งขัน

- ช่วงชั้นที่ 1

- ช่วงชั้นที่ 2

17.2 ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- ประเภทบุคคล

ช่วงชั้นที่ 1 จำนวน 1 คน

ช่วงชั้นที่ 2 จำนวน 1 คน

17.3 วิธีดำเนินการ

หลักเกณฑ์การแข่งขัน

1.) กรรมการจับสลากเลือกคำศัพท์

2.) กรรมการพูดคำศัพท์แต่ละคำ คำละ 2 ครั้ง และพูดประโยคขยายที่มีคำนั้นๆ 2 ครั้ง เพื่อให้ผู้เข้าแข่งขันเข้าใจคำศัพท์ได้ดี และให้นักเรียนเขียนคำศัพท์ลงในกระดาษที่กรรมการจัดเตรียมไว้ให้ ใช้เวลาในการตอบข้อละ 30 วินาที กรรมการอ่านคำศัพท์ คำละ 2 ครั้ง (เริ่มจับเวลา หลังการอ่านครั้งที่ 2)

3.) ในแต่ละรอบ คณะกรรมการจะทำการตรวจสอบการสะกดคำ ผู้เข้าแข่งขันที่เขียนถูกต้องจะได้คะแนน 1 คะแนน

4.) เขียนคำศัพท์ทั้งหมด จำนวน 30 คำ

17.4 เวลาการแข่งขัน 30 นาที

17.5 เกณฑ์การตัดสิน นำคะแนนรวมมาคิดเทียบเกณฑ์การตัดสิน ดังนี้

คะแนน 24 – 30 คะแนน

ระดับเหรียญทอง

คะแนน 21 – 23 คะแนน

ระดับเหรียญเงิน

คะแนน 18 – 20 คะแนน

ระดับเหรียญทองแดง

คะแนน 15 – 17 คะแนน

รางวัลชมเชย

17.6 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นเด็ดขาด

เกณฑ์การตัดสิน

80 - 100	คะแนน	ระดับเหรียญทอง	ได้	5	คะแนน
70 - 79	คะแนน	ระดับเหรียญเงิน	ได้	4	คะแนน
60 - 69	คะแนน	ระดับเหรียญทองแดง	ได้	3	คะแนน
50 - 59	คะแนน	ระดับชมเชย	ได้	1	คะแนน